

Server Settings

PvPvE

Hier unsere Serversettings (in Kurzform):

Max. Strukturen in Range 5000

Max. Player pro Tribe 8

XP-Multiplier 3

Farming-Multiplier 5

Taming-Multiplier 8

[Breeding](#)-Multiplier 12

Max. Player Level 105

Max. wild Dino Level 150

Tribe Dino Limit 200

[Mod-Liste PvPvE](#)

PVE

Hier unsere Serversettings :

Max Structures in Range	8500	Wieviele Strukturen in einem Gebiet max. erlaubt sind
Tribe Dino Limit	250	Wieviele Dinos kann ein Tribe max. besitzen
Dino Damage Multiplier	1	Wieviel Schaden ein Dino macht
Player Damage Multiplier	1	Wieviel Schaden ein Spieler macht
Structure Damage Multiplier	1	Wieviel Schaden eine Struktur macht (Plant Species X, Turret, Spikes, etc.)
Player Resistance Multiplier	1	Wieviel Schaden ein Spieler bekommt
Dino Resistance Multiplier	1	Wieviel Schaden ein Dino bekommt
Structure Resistance Multiplier	1	Wieviel Schaden eine Struktur bekommt
Day Cycle Speed	1	Wie schnell ein TAG vergeht
Night-Time Cycle Speed	1	Wie schnell eine NACHT vergeht
XP-Multiplier	2	Wie schnell man XP erhält (Dinos und Spieler)
Taming Speed Multiplier	5	Wie schnell Dinos getamed werden [Effizienz pro eine verbrauchte Mahlzeit]

Harvest Amount Multiplier	6	Wie viele Ressourcen gefarmt werden [Effizienz pro eine aufgesammelte Einheit]
Baby Mature Speed Multiplier	14	Wie schnell ein Baby heranwächst
Baby Food Consumption Speed Multiplier	1	Wie oft ein Baby essen muss
Egg Hatch Speed Multiplier	10	Wie schnell ein Ei ausgebrütet wird
Mating Interval Multiplier	0.7	Wie lange es braucht, bis sich Dinos erneut paaren
Baby Cuddle Interval Multiplier	0.3	Wie lange ein Baby zwischen den Imprints braucht
Player Character Water Drain Multiplier	1	Wie schnell ein Spieler Wasser verbraucht
Player Character Food Drain Multiplier	1	Wie viel Food ein Spieler verbraucht
Player Character Stamina Drain Multiplier	1	Wie schnell ein Spieler Ausdauer verbraucht
Player Character Health Recovery	1	Wie schnell ein Spieler wieder Leben regeneriert
Dino Character Food Drain Multiplier	1	Wie viel Food ein Dino verbraucht
Dino Character Stamina Drain Multiplier	1	Wie schnell ein Dino Ausdauer verbraucht
Dino Character Health Recovery	1	Wie schnell ein Dino Leben regeneriert
Dino Count Multiplier	1	Wie viele Dinos insgesamt auf der Map spawnen
Harvest Health Multiplier	1	Wie viele Ressourcen man aus einem Vorkommen erhält
Ressources Respawn Time	1	Wie lange Ressourcen zum neu-spawnen brauchen
PvE Structure Decay	2	Wie lange es braucht, bis Strukturen zerstörbar sind!! Hierzu bitte "Länger als 14 Tage offline?" lesen!!
imprinting Stat scale	2	Legt die Wirkung auf die stats. pro Pflegesintervall fest.

Änderungen vorbehalten.

Und auch hier noch der Link zur Modeliste

[Mod-Liste PvE](#)